

# Repères pour voir les bons joueurs d'un groupe

## CHOISIT LE JEU - PREND DES RISQUES

Remplit son rôle et le dépasse en attaque et en défense.

Toujours en mouvement.

Le devant des épaules est toujours vers le but adverse lorsque le ballon est en jeu en attaque et en défense.

Intercepte des balles (contrôles) est capable de faire des feintes

Conduit des balles vers l'avant, vers la cible

Dribble

Passé (fixe à gauche pour passer à droite par ex.) des 2 pieds

## Marque des buts

Fait des passes **DEVANT** les **partenaires** et **DANS LE DOS** de l'adversaire

Tire dans l'espace libre du but suivant, la position du gardien

Donne de **l'effet** aux balles et utilise l'extérieur du pied

Joue les balles **AERIENNES** (le plus loin possible du pied au sol ou du (des) pied(s) d'impulsion)

Les **ANGLES** d'arrivée et de sortie de la balle par rapport à l'orientation des épaules sont très importants.

Il est capable **de changer de rythme**, accélère le **jeu**.

Le plus fort peut ralentir volontairement ses actions.

## **Enchaîner ses actions**

Il **touche** souvent le **ballon**. S'amuse sur le terrain.

Il touche le ballon dans une grande surface de jeu.

Ses pieds sont mobiles sur la plante des pieds et sa tête est levée avec des mouvements latéraux.

Il sait attaquer ET défendre (gêner - dissuader – intercepter - courir).

Présent, constant de la 1ère à la dernière minute.

## **Entraider**

Le porteur de balle lève la tête avec mouvements latéraux avant de recevoir la balle.

Le non-porteur s'oriente vers le but adverse avant de recevoir la balle en course près ou loin du partenaire (P).

Il est moralement fort dans les moments difficiles.

Envie de gagner par des actes.

Il est courageux - langage de gagnateur - attitude - geste

- va au contact physique en défense
- battu il continue son action
- reçoit un coup continue le match
- perd un ballon - essaye de la récupérer de suite.
- fatigué fait encore des efforts

Il est intelligent - Il change ses réponses lorsqu'il est en difficulté

Il vit le match - modifie ses actions suivant le score - le terrain - les partenaires – les adversaires