

ANALYSE DE MATCH

1. SYSTEME DE JEU

- 4-3-3
- 1 MILIEU RECUPERATEUR
- 1 ATTAQUANT DE POINTE

2. ANIMATION DÉFENSIVE

- MARQUAGE INDIVIDUEL OU ZONE
- BLOC ÉQUIPE BAS/HAUT
- PERTE DU BALLON
- PLACEMENT DU LIBERO

3. ANIMATION OFFENSIVE

- D'OU PART LE BALLON
- CIRCULATION VS JEU DIRECT
- MENEUR DE JEU
- DEMI LATERAUX PARTICIPENT A L'ATTAQUE EN COULOIR

4. COMPORTEMENT TACTIQUE GENERAL

- JEU VERS L'ATTAQUANT EN POINTE
- JEU DIRECT
- INDISCIPLINE

5. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- BONNES QUALITÉS TECHNIQUES INDIVIDUELLES
- HABILES DANS LES DUELS
- BONNE MAITRISE DU BALLON

6. CARACTERISTIQUES PHYSIQUES

- PETITS/GRANDS
- LENTS/RAPIDES
- FAIBLES/FORTS

7. CARACTERISTIQUES INDIVIDUELLES

- GRAND
- FORT
- LENT
- JEU DE TETE

8. JEUX SUR BALLE ARRETEES

- OFFENSIF (corners, coups-franc, penalty)
- DEFENSIF (corners, coups-franc)

9. POINTS FORTS

- TRÈS COLLECTIVE
- BONNE CONDITION PHYSIQUE
- 1^{ER} SUR LA BALLE
- 1 ATTAQUANT DE QUALITE

10. POINTS FAIBLES

- DEFENSIVE LENTE
- CORNERS MAUVAIS PLACEMENT
- MANQUE DE FINITION

11. SCHEMA TACTIQUE (types de courses)

12. COMMENT METTRE L'AUTRE ÉQUIPE EN DIFFICULTE