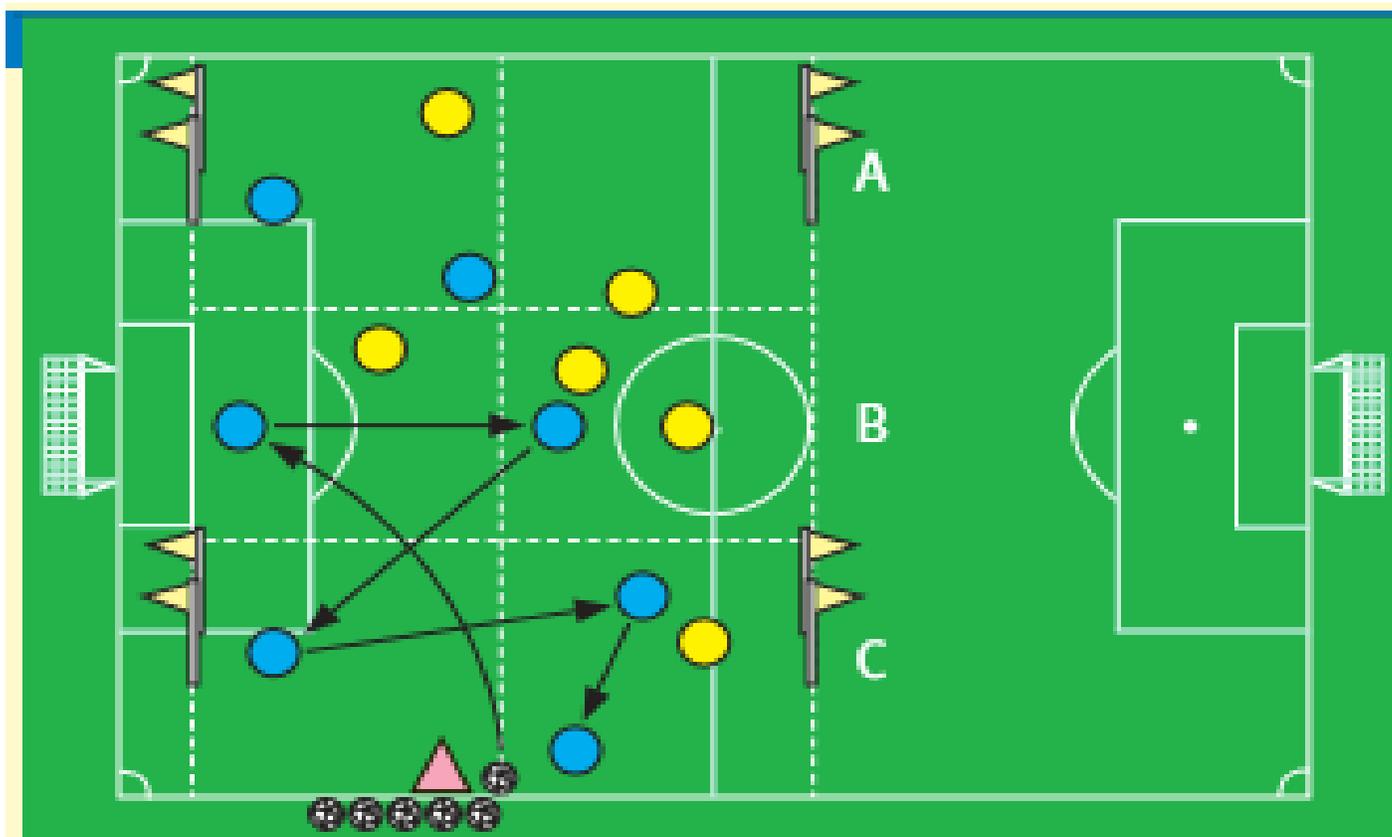


Le 7v7 (6V6) pour occuper le terrain

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 7 joueurs.
- ✓ Surface délimitée en 6 zones + 4 petits buts (portes avec piquets).
- ✓ Lorsque le ballon sort du terrain, l'entraîneur relance le jeu.

Points de correction :

- ✓ Recherche d'espace libre pour les non-porteurs
- ✓ Appels/contre-appels des non-porteurs pour se libérer du marquage.
- ✓ Chercher à créer la supériorité numérique offensive dans une zone.
- ✓ Prise d'information du porteur de ballon sur la position des partenaires et des adversaires.
- ✓ Chercher à latéraliser le jeu pour faire déplacer le bloc adverse en largeur. Cela créera des intervalles dans lesquelles il faut jouer pour déséquilibrer l'adversaire en profondeur.
- ✓ Fixer pour renverser.

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Jeu à touches limitées (1, 2 à 3 max.)
- ✓ Faire circuler le ballon et chercher à marquer. Le but s'obtient sur un tir direct.
- ✓ Avant de marquer, obligation de passer par 4 zones.
- ✓ Jamais plus de 3 joueurs de la même équipe dans une zone.

Variante :

- ✓ Dans les zones défensives, on joue en 1 ou 2 touches.
- ✓ Jeu libre en zones offensives.
- ✓ Idem, mais dans 2 zones (A et B)