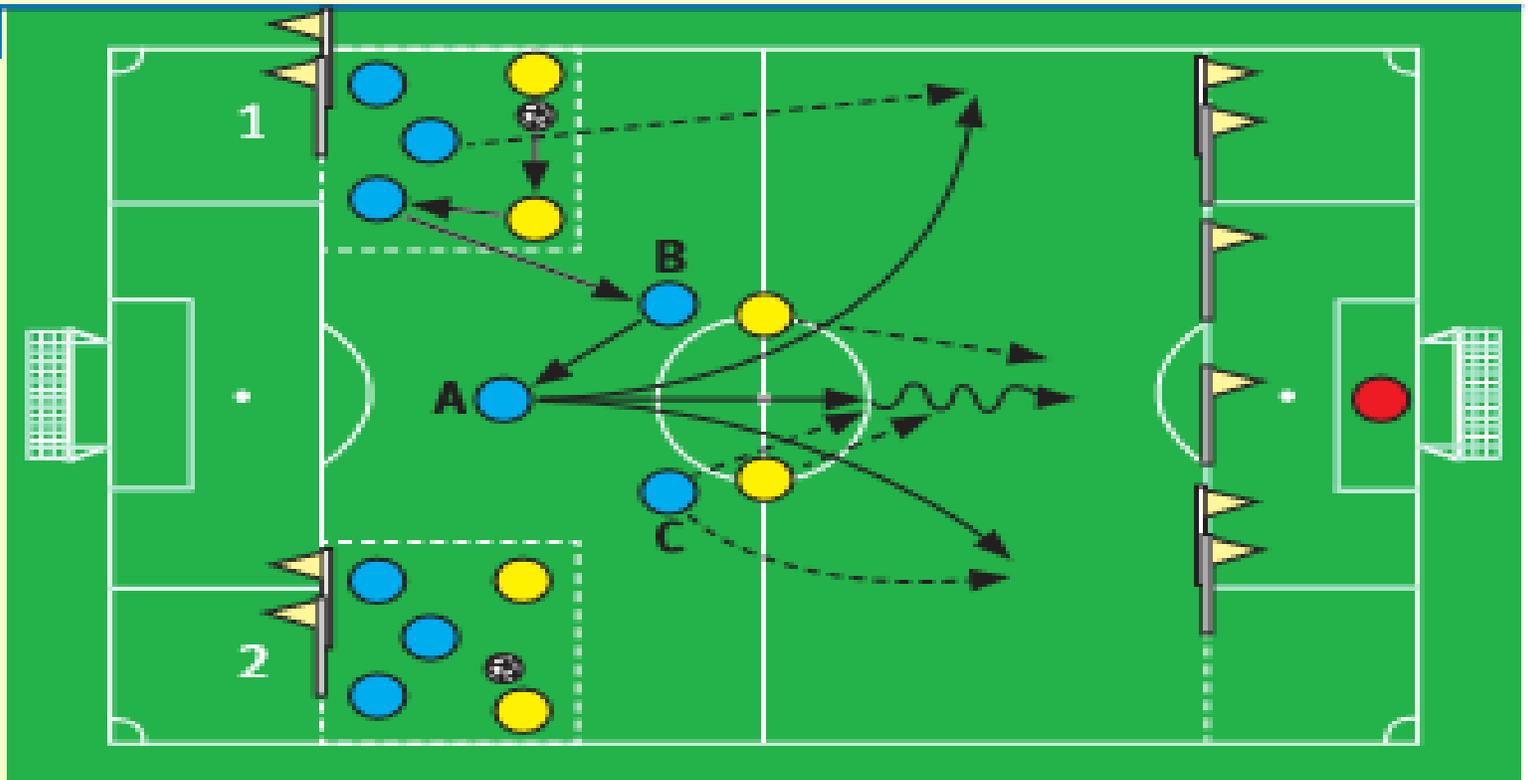


LA CONTRE-ATTAQUE

Sortir d'un pressing et contre-attaquer



Points de correction :

Offensivement

- À la récupération
 - ★ Identifier l'espace libre pour sortir le ballon rapidement du carré.
 - ★ Qualité de la passe de sortie (1^{ière} passe)
 - ★ Identifier le coéquipier libre avec lequel jouer (B ou C).
 - ★ Appui/soutien entre B et A
- Vitesse d'exécution
 - ★ Prise rapide d'infos pour identifier les espaces pour sortir le ballon de la pression
 - ★ Exécution rapide de la 1^{ière} passe pour sortir du carré
 - ★ Qualité de la précision et du dosage des passes.
 - ★ Conserver le temps et l'espace gagné.
 - ★ Jouer vers l'avant !!!

Organisation :

- ✓ 5 joueurs par carré + 5 joueurs en jeu + GK
- ✓ Surface délimitée + carrés 1 et 2 + petits buts.
- ✓ Les bleus en attaque et les jaunes en défensive

Les Règles :

Déroulement :

- ✓ On joue 3v2 dans les carrés. L'action commence toujours sur le terrain #1 puis on passe au terrain #2.
- ✓ Les 2 défenseurs jaunes cherchent à marquer dans le petit but de leur carré.
- ✓ Les 3 attaquants bleus, défendent. Lorsque qu'ils récupèrent le ballon, on joue (1^{ière} passe) à l'attaquant B qui remet dans l'axe à A, puis jeu en profondeur sur un attaquant du carré ou sur l'attaquant C.
- ✓ Pour conclure, passer dans un porte et conclure au but.
- ✓ Seuls les attaquants du carré concerné et le joueur C ou B partent en contre.

Variante :

- ✓ Autoriser les défenseurs de la surface de jeu à venir défendre.