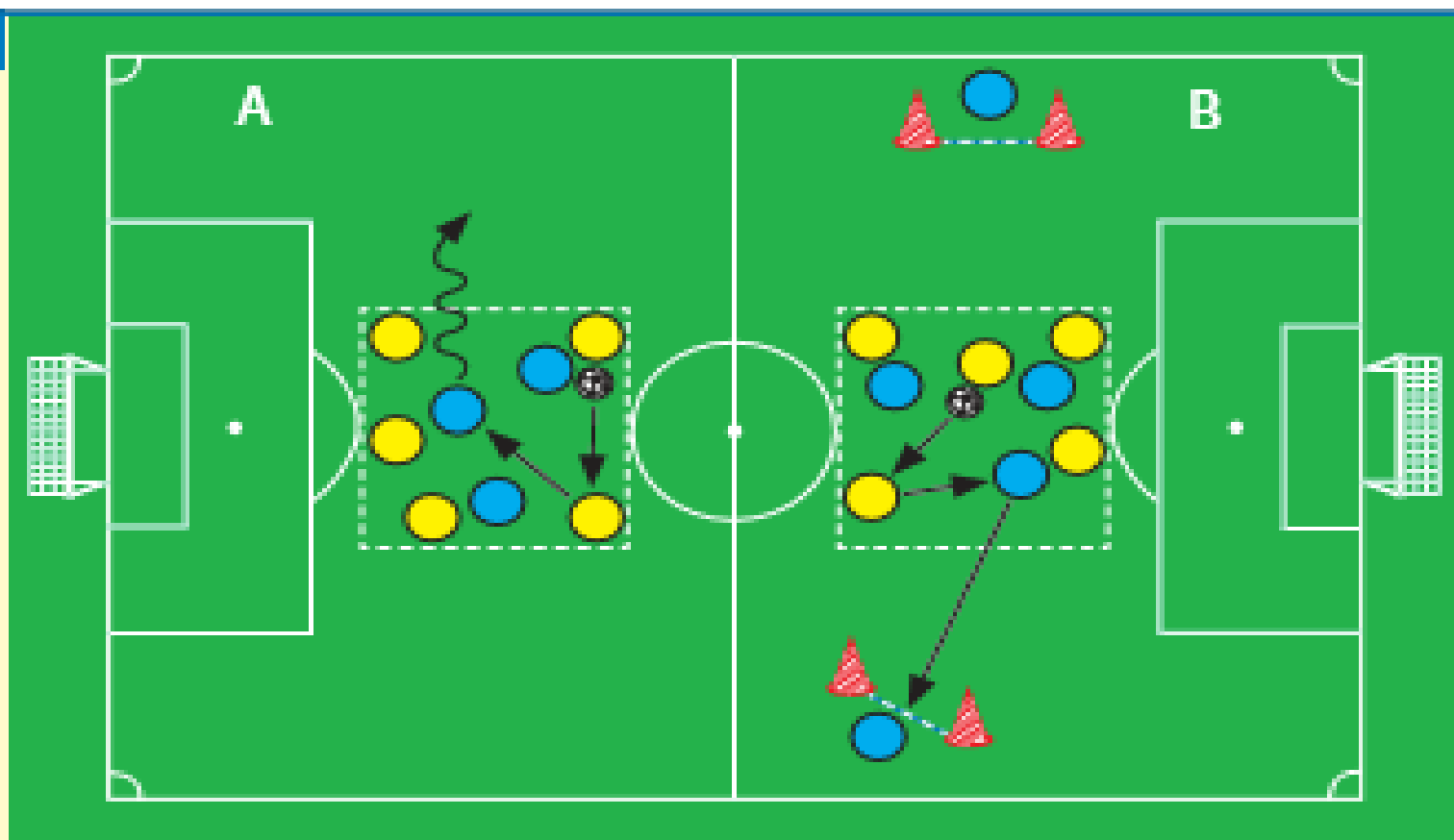


LA CONTRE-ATTAQUE

Jouer le ballon rapidement après la récupération



Points de correction :

Défensivement

- Cadrer rapidement le porteur du ballon
- Fermer les angles de passes
- Orienter le jeu dans la pression (supériorité numérique)
- Chercher à récupérer la ballon

Offensivement

- À la récupération
 - ★ Identifier l'espace libre pour sortir le ballon rapidement du carré en conduite.
 - ★ Identifier le joueur libre pour sortir de la pression par une passe et sortir du rapidement du carré.
- Vitesse d'exécution
 - ★ Prise rapide d'infos pour identifier les espaces pour sortir le ballon de la pression
 - ★ Exécution rapide du geste technique pour prendre l'espace libre et sortir du carré
 - ★ Qualité de la précision et du dosage de la passe

Organisation :

- ✓ 8 joueurs par surface délimitée + cônes
- ✓ Travail sur les 2 surfaces
- ✓ On joue à 5v3 (possible à 6v4)

Les Règles :

Déroulement (terrain A) :

- ✓ L'équipe jaune tente de conserver le ballon en jouant en 1 touche.
- ✓ L'équipe bleue cherche à récupérer le ballon. Si un joueur bleu récupère le ballon, il tente de sortir du carré le plus rapidement possible.
- ✓ Le joueur qui récupère le ballon peut aussi faire une passe à un coéquipier avant de sortir le ballon.
- ✓ Changer les rôles.

Variante (terrain B) :

- ✓ Le défenseur qui récupère le ballon sort du carré et fait une passe aux joueurs bleus entre les cônes.