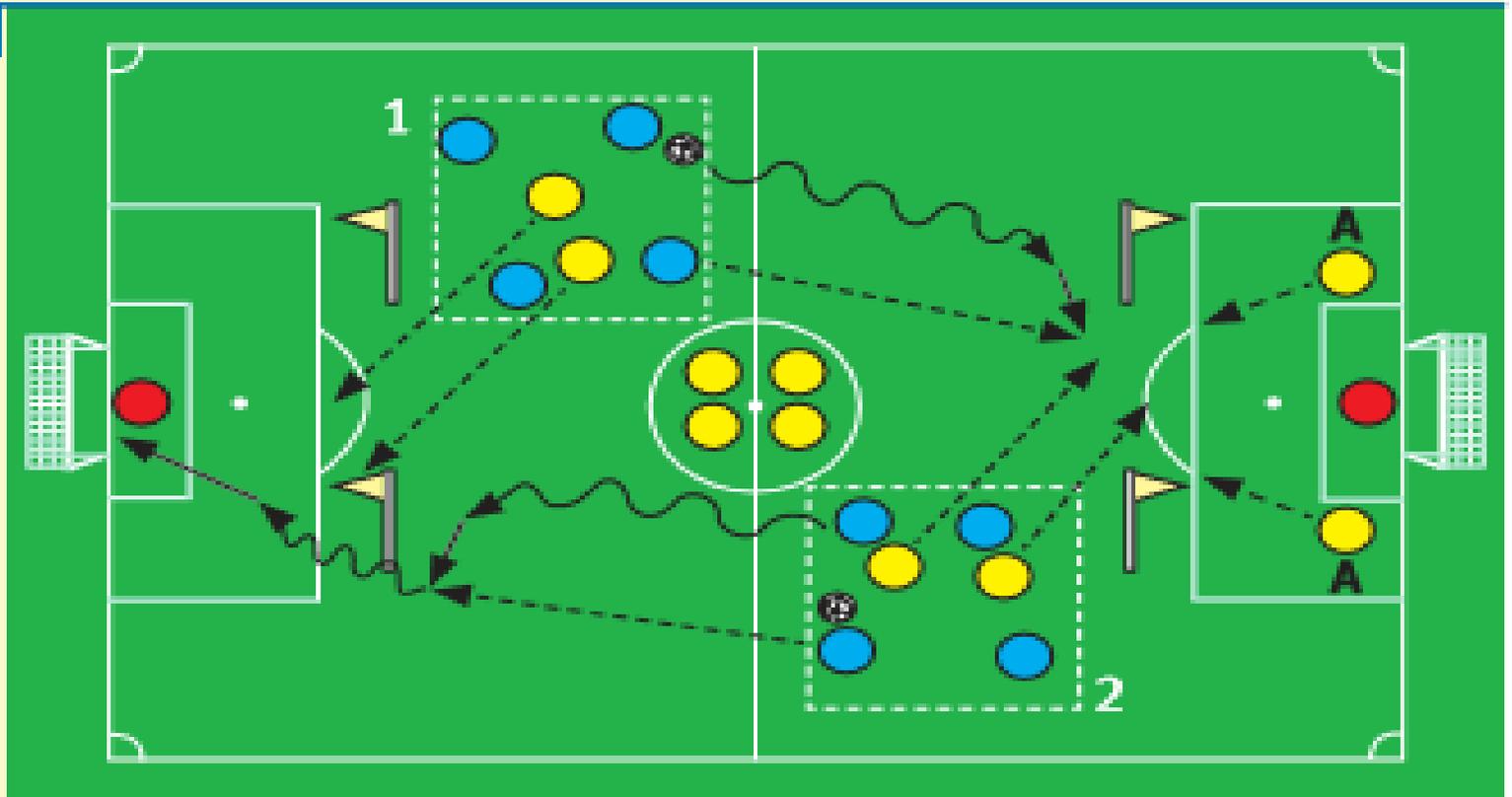


## LA CONTRE-ATTAQUE

## Partir en contre-attaque



## Points de correction :

Offensivement

- À la récupération
  - ★ Identifier l'espace libre pour sortir le ballon rapidement du carré en conduite.
  - ★ Aller fixer rapidement le piquet
  - ★ Identifier le coéquipier libre avec lequel jouer.
- Vitesse d'exécution
  - ★ Prise rapide d'infos pour identifier les espaces pour sortir le ballon de la pression
  - ★ Exécution rapide du geste technique pour prendre l'espace libre et sortir du carré
  - ★ Qualité de la précision et du dosage de la passe

## Organisation :

- ✓ 6 joueurs par surface délimitée (1 et 2). 4 à 6 en attente.
- ✓ 2 GK + 4 piquets pour adversaires.
- ✓ On joue 4v2 ; changer les défenseurs.

## Les Règles :

Déroulement (terrain A) :

- ✓ Au signal de l'entraîneur, le porteur du ballon (bleu) part ballon au pied avec 2 coéquipiers. Il fixe le piquet et joue avec un coéquipier pour conclure. (Max. 3 passes)
- ✓ Les 2 défenseurs (jaunes) courent pour faire opposition vers le but le plus proche.
  - ★ EX: Les défenseurs jaunes du terrain 2 font opposition aux attaquants du terrain 2

Variante :

- ✓ Limiter le temps de contre-attaque
- ✓ Les 2 défenseurs A (jaunes) à côté du but, peuvent aussi faire opposition.