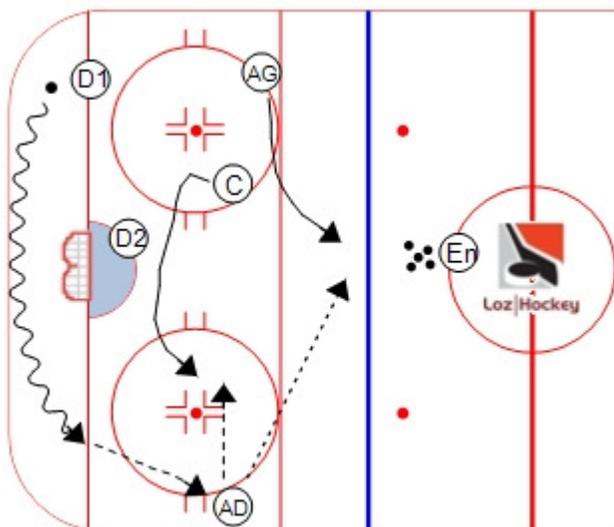




Sortie de zone - WHEEL

Une équipe qui est en mesure de sortir la rondelle rapidement de sa zone a un avantage très important sur son adversaire. Théoriquement, moins souvent dans notre zone, moins de chance de marquer que nous offrons !

#2 - Sortie de zone WHEEL



Les objectifs de réussir sa sortie de zone sont :

1. Garder le contrôle de la rondelle une fois que nous avons quittés la zone défensive
2. Se positionner en mode attaque en zone offensive

Pour cette sortie, D1 est en mode récupération de la rondelle et D2 fait fasse au jeu et en fait la lecture. D2 va signaler à son partenaire "WHEEL" pour lui indiquer que la meilleure option est de contourner le filet et se servir de ce dernier comme écran. Une fois le filet contourné, il fait une passe immédiate à l'ailier (AD dans l'exemple).

Si AD est couvert lorsque D1 avance avec la rondelle, le centre agit comme support et D1 peut lui faire la passe.