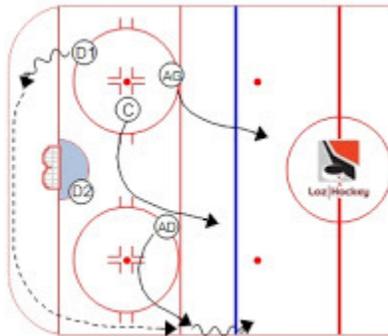




Sortie de zone - WRAP- RIM

Une équipe qui est en mesure de sortir la rondelle rapidement de sa zone a un avantage très important sur son adversaire. Théoriquement, moins souvent dans notre zone, moins de chance de marquer que nous offrons !

#5 - Sortie de zone WRAP ou RIM



Les objectifs de réussir sa sortie de zone sont :

1. Garder le contrôle de la rondelle une fois que nous avons quittés la zone défensive
2. Se positionner en mode attaque en zone offensive

Pour cette sortie, D1 est en mode récupération de la rondelle et D2 fait fasse au jeu et en fait la lecture. La sortie de zone WRAP est utilisée lorsque la pression est trop forte et que la meilleure chose à faire est de transférer la circulation de côté. Lorsque le D2 appelle le WRAP, D1 récupère la rondelle et dégage celle-ci le long de la bande afin que AD puisse la récupérer. AD va récupérer la rondelle en mouvement.