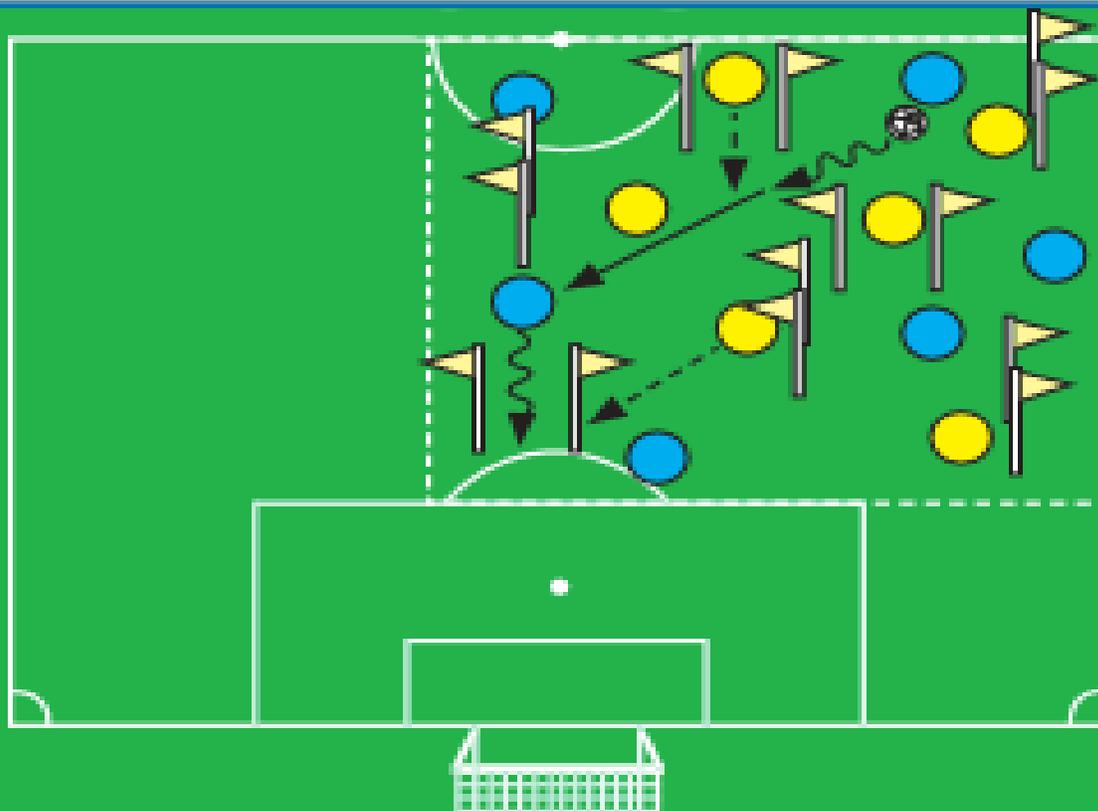


LA DÉFENSE DE ZONE (Défenses et milieux)

Jeu d'introduction 6v6 (ou 7v7)



Points de correction :

- ✓ **Cadrer rapidement le porteur**
 - ★ Le défenseur freine l'action sans se lancer et coupe le corridor de passe tout en bloquant l'accès à une porte.
- ✓ **Couvrir le partenaire qui cadre**
 - ★ Se placer derrière le partenaire qui cadre, dans un angle de 4 degrés afin de fermer la passe verticale et l'accès à une porte.
- ✓ **Isoler le porteur**
 - ★ Le défenseur jaune qui cadre se place entre les 2 attaquants tout en fermant l'accès à une porte.
- ✓ **Orienter le jeu à l'opposé de l'adversaire non-porteur**
 - ★ Le défenseur oriente son corps afin de pousser le porteur à l'opposé de ses partenaires en support tout en coupant la possibilité de passe transversale.
 - ★ Anticiper la porte libre et bloquer l'accès.
- ✓ **Chercher à pousser l'adversaire à la faute technique**
 - ★ Provoquer l'erreur.
- ✓ **Intervenir**
 - ★ Provoquer le duel
 - ★ Avoir une attitude agressive
 - ★ Être fort et puissant dans le duel
 - ★ Persévérance défensive
 - ★ Créer la supériorité numérique autour du porteur

Organisation :

- ✓ 2 équipes de 6 joueurs
- ✓ Jeu sur surface délimitée et 7 portes
- ✓ Jeu aussi possible avec les mains

Les Règles :

Déroulement :

- ✓ L'équipe bleue avec le ballon attaque et cherche à franchir les portes, soit : par une passe sur un coéquipier, ou ballon au pied (1pt).
- ✓ Lorsqu'un joueur jaune bloque un porte (par sa présence da la porte), il est impossible de marquer.
- ✓ Durée : 1 ou 2 minutes.
- ✓ Changer les rôles à chaque séquence.
- ✓ Compétition entre les 2 équipes; quelle équipe compte le plus de but ?
- ✓ Travail de collaboration et de communication