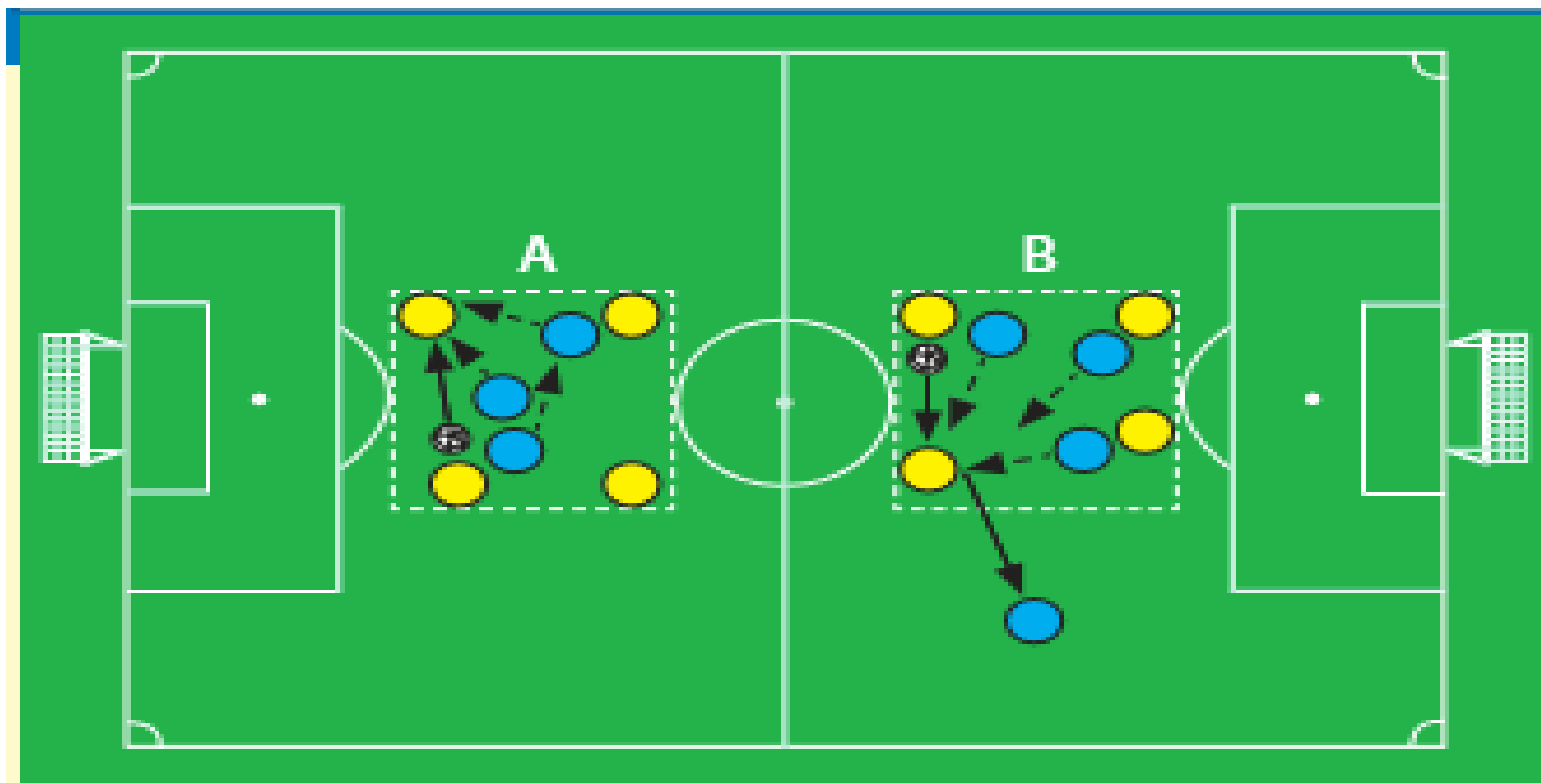


LE PRESSING DE BASE

Forme jouée 3v4



Points de correction :

- ✓ **Cadrer rapidement le porteur**
 - ★ Le défenseur freine l'action sans se lancer et coupe le corridor de passe tout en bloquant l'accès à une porte.
- ✓ **Couvrir le partenaire qui cadre**
 - ★ Se placer derrière le partenaire qui cadre, dans un angle de 4 degrés afin de fermer la passe verticale et l'accès à une porte.
- ✓ **Isoler le porteur**
 - ★ Le défenseur jaune qui cadre se place entre les 2 attaquants tout en fermant l'accès à une porte.
 - ★ Se déplacer sur le temps de passe pour arriver avant ou en même temps que le ballon.
- ✓ **Orienter le jeu à l'opposé de l'adversaire non-porteur**
 - ★ Le défenseur oriente son corps afin de pousser le porteur à l'opposé de ses partenaires en support tout en coupant la possibilité de passe transversale.
 - ★ Anticiper la porte libre et bloquer l'accès.
- ✓ **Chercher à pousser l'adversaire à la faute technique**
 - ★ Provoquer l'erreur.
- ✓ **Intervenir**
 - ★ Provoquer le duel
 - ★ Avoir une attitude agressive
 - ★ Être fort et puissant dans le duel
 - ★ Persévérance défensive
 - ★ Créer la supériorité numérique autour du porteur

Organisation :

- ✓ 7 à 8 joueurs par surface délimitée.
- ✓ On joue 4v3 + (1 appui à l'extérieur du terrain « B »)
- ✓ Changer les rôles après un temps déterminé.
- ✓ Le jeu commence toujours par l'équipe de 4 joueurs (jaunes)

Les Règles :

Déroulement (terrain A) :

- ✓ Les 4 jaunes jouent à 2 ou 3 touches.
- ✓ Les 3 joueurs bleus au milieu cherchent à intercepter le ballon. Ils choisissent le bon moment pour déclencher le pressing à 2. Le 3^{ème} défenseur vient en couverture.

Variante (terrain B) :

- ✓ Lorsque les joueurs bleus récupèrent le ballon, ils cherchent à jouer sur l'appui.