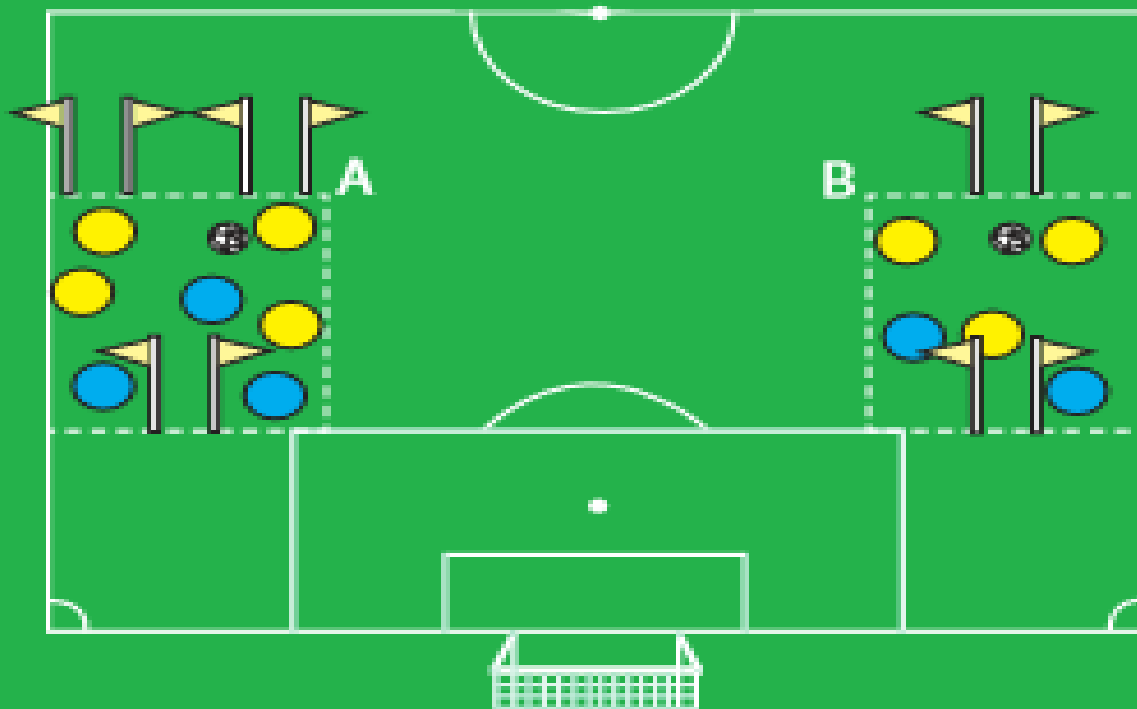


LE PRESSING DE BASE

Forme jouée 3v4 (3v2)



Points de correction :

- ✓ **Cadrer rapidement le porteur**
 - ★ Le défenseur freine l'action sans se lancer et coupe le corridor de passe tout en bloquant l'accès à une porte.
- ✓ **Couvrir le partenaire qui cadre**
 - ★ Se placer derrière le partenaire qui cadre, dans un angle de 4 degrés afin de fermer la passe verticale et l'accès à une porte.
- ✓ **Isoler le porteur**
 - ★ Le défenseur jaune qui cadre se place entre les 2 attaquants tout en fermant l'accès à une porte.
 - ★ Se déplacer sur le temps de passe pour arriver avant ou en même temps que le ballon.
- ✓ **Orienter le jeu à l'opposé de l'adversaire non-porteur**
 - ★ Le défenseur oriente son corps afin de pousser le porteur à l'opposé de ses partenaires en support tout en coupant la possibilité de passe transversale.
 - ★ Anticiper la porte libre et bloquer l'accès.
- ✓ **Chercher à pousser l'adversaire à la faute technique**
 - ★ Provoquer l'erreur.
- ✓ **Intervenir**
 - ★ Provoquer le duel
 - ★ Avoir une attitude agressive
 - ★ Être fort et puissant dans le duel
 - ★ Persévérance défensive
 - ★ Créer la supériorité numérique autour du porteur

Organisation :

- ✓ On joue à 4v3 (terrain A) et à 3v2 (terrain B). Carrés délimités
- ✓ Les 3 joueurs bleus du terrain A, attaquent sur le 2 petits buts et les jaunes sur 1 petit but.
- ✓ Sur le terrain B, les 2 équipes attaquent 1 petit but.
- ✓ Changer les rôles et les terrains après un certain temps prédéterminé.

Les Règles :

Déroulement :

- ✓ Le jeu commence toujours par l'équipe jaune qui cherche à marquer.
- ✓ Après la première passe des jaunes, les bleus cherchent à récupérer le ballon (en pressing) et à marquer rapidement.

N.B. Les joueurs bleus jouent pour créer le surnombre sur le porteur du ballon ; poussent l'adversaire vers l'extérieur ou l'intérieur selon la situation ; chercher le pressing.