

## SIGNAUX DES ARBITRES GÉNÉRAUX

### EN POSITION

Étendre les bras horizontalement (les paumes tournées vers le bas).



### PÉNALITÉ À RETARDEMENT

L'arbitre lève le bras (main sans sifflet) au-dessus de la tête et pointe l'autre bras une fois, si nécessaire, en direction du joueur pénalisé, avant l'arrêt du jeu.



### INFRACTION À RETARDEMENT

Plier le bras de sorte que l'avant-bras et la main soient dirigés vers le haut.



### INFRACTION À RETARDEMENT AVEC DÉCOMPTE DE 5 SECONDES

Plier le bras de sorte que l'avant-bras et la main soient dirigés vers le haut. Déplacer l'autre bras de la poitrine vers le côté. Chaque mouvement horizontal correspond à une seconde.



### DÉCOMPTE DE 5 SECONDES

Déplacer le bras de la poitrine vers le côté en comptant jusqu'à cinq, chaque mouvement du bras correspondant à une seconde. Ce signal est utilisé pour :

- a) la possession de 5 secondes dans les cercles de mise au jeu, et
- b) la possession de 5 secondes du gardien de but.



### BUT MARQUÉ

Lorsqu'un but est marqué, siffler et pointer vers le filet.



### JEU DU GARDIEN DE BUT

Les deux bras levés droit au-dessus de la tête pour former un angle de 45 degrés.



### LA MAIN SUR LE TIERS INFÉRIEUR

À poings fermés, déplacer les deux mains l'une vers l'autre en effectuant un contact momentané aux pouces.



### TEMPS MORT

Utiliser les deux mains pour former un "T" à l'horizontale à la hauteur de la poitrine.



### PASSE FRANCHISSANT LES 2 LIGNES BLEUES

Allonger complètement un bras pour former un angle de 45 degrés avec le corps et pointer deux doigts.



### **ANNULATION**

Balancer latéralement les deux bras devant le corps dans des directions opposées, paumes vers le bas. Ce signal est utilisé pour :

- a) signaler un «but refusé»,
- b) indiquer qu'une passe a traversé les deux lignes bleues et : que l'anneau a été touché par un joueur adverse, ou que l'on a accordé suffisamment de temps pour le jouer et que l'anneau peut maintenant être joué par les deux équipes.



### **REMETTRE LE CHRONOMÈTRE DE DÉCOMPTE À 30 SECONDES**

En levant un bras tendu vers le haut avec l'index pointé et en faisant un mouvement circulaire avec ce doigt.



## PÉNALITÉS MINEURES

### PLAQUAGE CONTRE LA BANDE

Frapper le poing fermé dans la paume de l'autre main devant la poitrine.



### MISE EN ÉCHEC CORPORELLE

Étendre le bras, poing fermé, sur le côté du corps.



### ASSAUT

Faire un mouvement de rotation avec les poings fermés devant la poitrine.



### DOUBLE ÉCHEC

Faire un mouvement les deux poings fermés, en partant de la poitrine vers l'extérieur à environ un pied de distance.



### RETARDER LA PARTIE

Plier un bras pour former un angle de 45 degrés, poing fermé et le placer sur l'épaule opposée.



### DONNER DU COUDE

Frapper un coude ou l'autre dans la paume de la main opposée.



### BÂTON ÉLEVÉ

Tenir les poings fermés, l'un immédiatement au-dessus de l'autre, à la hauteur du front.



**RETENUE**

Tenir un poignet avec l'autre main devant la poitrine.

**ACCROCHAGE**

Faire un mouvement des deux bras comme si l'on tirait quelque chose vers l'estomac.

**SUBSTITUTION  
ILLÉGALE**

Frapper le dessus du casque avec la paume de la main deux fois.

**OBSTRUCTION**

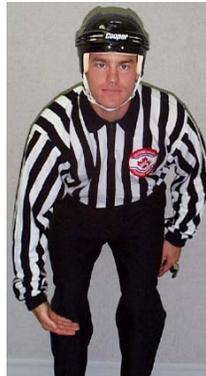
Fermer les poings, plier les bras pour former un angle de 45 degrés et les croiser à la hauteur de la poitrine.

**CINGLER**

Faire un mouvement avec le tranchant d'une main sur l'avant-bras opposé.

**FAIRE  
TRÉBUCHER**

Frapper avec le tranchant de la main en dessous du genou droit tout en gardant les patins sur la glace.



## LANCER DE PUNITION

### LANCER DE PUNITION

Serrer les poings et croiser les bras au-dessus de la tête.



## PÉNALITÉS DEVANT ETRE PURGÉES ENTIÈREMENT ET EXPULSION

### CONDUITE NON SPORTIVE

Plier un bras pour former un angle de 90 degrés derrière le dos.



### PÉNALITÉ MAJEURE

Former un «T» à la verticale avec les deux mains devant la poitrine. Faire suivre le «T» du signe de la pénalité mineure pour laquelle on a attribué la punition majeure.



### RUDESSE

Serrer le poing et tendre le bras devant le corps.



### PÉNALITÉS DE MATCH ET DE MAUVAISE CONDUITE

Placer les deux mains sur les hanches et pointer le joueur pénalisé avec la main ouverte.

