# Panneau de contrôle OES (aréna Place Bell)

**Démarrer le panneau de contrôle et le tableau**
Appuyer sur n'importe quel bouton.

**Allumer les chronomètres de décompte**
- Allez directement sur les panneaux d'affichage des chronomètres de décompte situés juste en dessous des lumières de but (il faut répéter l'opération sur les deux panneaux).
- Basculer le bouton au-dessus de la ficher électrique à droite du panneau d'affichage (voir photo ici-bas). *Vous aurez peut-être besoin d'un petit banc pour les atteindre.*
- Attendre quelques secondes, le signal vous indique que le panneau est alimenté.
- Au besoin, répéter cette dernière opération.
- Au tableau de contrôle central, s'assurer que la télécommande est branchée dans « Remote 1 ». La télécommande se trouve au comptoir d'information.

**Choisir le mode « La Crosse »** (pour faire fonctionner le chronomètre de décompte)
- Appuyer sur « Setup » et entrer le mot de passe « **5833** ».
- Appuyer sur « 2 » pour modifier le sport, puis sur « Clear » jusqu'à ce que « La Crosse » soit en surbrillance.
- Appuyer sur « Enter » plusieurs fois jusqu'à revenir à l'écran de base.

**Question « Load game data from memory? »**
- « Clear »= New Game.

**Entrer les noms des équipes (facultatif)**
- « Team name », « Enter » jusqu'à « Home (full) » et « Guest (full) ».
- Utiliser les lettres sur le cadran numérique (appuyer rapidement 3 fois sur 2 par exemple pour obtenir un C, puis attendre que le curseur avance automatiquement entre chaque lettre).
- 8 caractères maximum seront affichés.

**Période de réchauffement et de jeu**
- « Period », « 0 ou 1 ou 2 », « Enter ».
- « Game time », « 02 :00 :00 ou 15 :00 :00 ».

**Démarrer/Arrêter le chronomètre de match**
- Utiliser les boutons « Run » et « Stop ».

**Démarrer/Arrêter le chronomètre de décompte (shot-clock)**
- Placer le bouton à bascule « Run/Stop » sur « Run ».
- Le chronomètre démarre et s'arrête alors automatiquement avec le chronomètre de match.
- Utiliser le bouton « Reset » pour repartir le décompte de 30 secondes.

**Ajouter un but**

- « Home Score+1 » ou « Guest Score+1 ».

**Modifier un nombre de but**

- « Home Score » ou « Guest Score », entrer le chiffre désiré et appuyer sur « Enter ».

**Ajouter une pénalité**

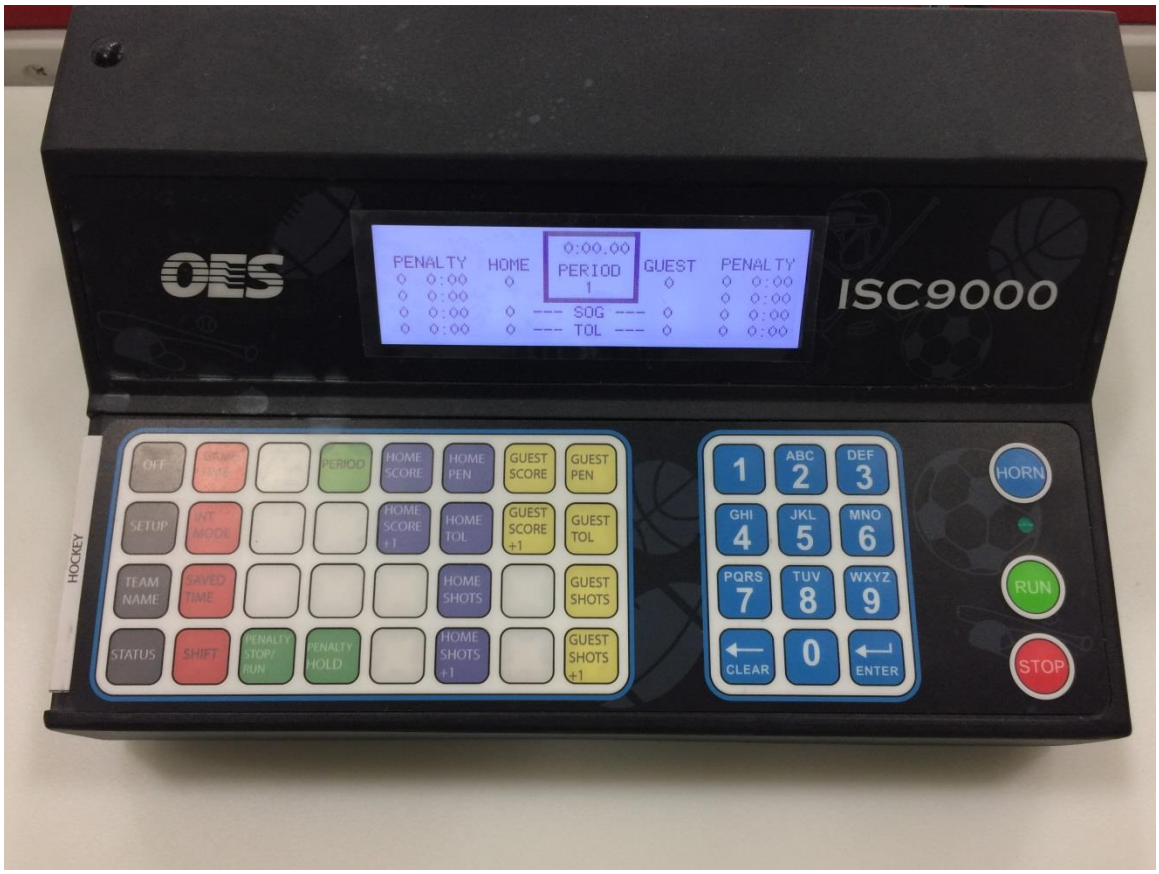
- « Home Pen » ou « Guest Pen », entrer le numéro du joueur et « Enter » puis entrer le temps de la pénalité, « Enter ».
- Les pénalités suivantes sont entrées de la même façon. La 3$^{e}$ pénalité ne sera visible au tableau et ne commencera que quand la première sera terminée.

**Modifier ou Enlever une pénalité**

- Appuyer sur « Home Pen » ou « Guest Pen » plusieurs fois jusqu'à ramener la pénalité à modifier ou enlever en surbrillance.
- Entrer les nouvelles données pour modifier ou appuyer sur « Clear » pour annuler la pénalité.

**Éteindre le panneau de contrôle et le tableau**

Appuyer longuement sur le bouton « Off ».




Dry locally
Usage intérieur
seulement
Emplacements secs
seulement
CAUTION
RISK OF FIRE
Replace only with same
type Amp Fuse
MISE EN GARDE
RISQUE D'INCENDIE
Remplacer avec
type