

# PRÉPARATION ET GESTION DE MATCH

Pratique
À la maison
Avant la partie
Durant la partie
Après la partie



### LA PRÉPARATION COMMENCE AVANT LA JOURNÉE DU MATCH

- Pratique précédant le match
- Directive aux joueurs sur le prochain adversaire
  - Force et faiblesse, tendance
  - Rappel:, bien manger, s'hydrater et du sommeil
- Aréna ou à la maison
- Communication avec les adjoints
  - Discutions sur les objectifs / individuelles et collective
- Carton de match
- ▶ Plan de match (mots clés et simple)
- ► Feuille de match



### **AVANT LA PARTIE**

- L'heure d'arrivée à l'aréna
- Fixer l'heure d'arriver et être rigoureux
- Toujours être là avant l'arrivée joueurs (entraineurs ou adjoint)
  - Préparation de la chambre et accueillir les joueurs
- ▶ Créer une routine
  - Vérifier son stock, habiller pour le hors-glace et vérifier le plan de match.



# PENDANT LA PARTIE / ADJOINTS

- ► Adjoints (Important que tous aient un rôle)
- ►Warm-up
  - Gardiens / force et faiblesse
  - Joueurs / patin, skills et lancé
- Début de match
  - Trio et duo adverse
  - Système vs tendance
  - Prendre des stats



## PENDANT LA PARTIE / ADJOINTS

- Rétroaction
  - Positive et constructive et toujours en fonction de attentes
     (plan de match)
  - Ne jamais rabaisser un joueur lors des interventions
- Prend les stats (Face off, revirements, etc.)
- Prend en note les joueurs responsables des chances de marquer (pour et contre)
- Donner le maximum d'information pertinente à l'entraineur afin qu'il augmenter la qualité de sa gestion de match
- encourager les joueurs en tout temps et laisser « l'autorité » à l'entraineur-chef



- Leader
  - Communication
  - Gestion
  - Prise de décisions



#### **Communications**

### Avec ces adjoints

- S'assurer avec eux du respect du plan de match
- rétroaction en fonctions des attentes (plan de match)
- Ajustements à apporter si nécessaire / trio duo –
   PP PK etc.
- Leur attitude (envers les joueurs, arbitres, etc.) si nécessaire



#### **Communications**

- Joueurs
  - S'assurer que tous les joueurs soient sur la tâche et joue en fonction de l'identité de l'équipe (smart-fast-commitmen, etc.)
  - Ne donnez aucunement le droit à un joueur de critiquer ces pairs si le discours est négatif ou de négocier avec un adjoint (crédibilité)



#### **Gestion du Match**

- Présence (45 secondes est une excellente présence)
- Changements / discipline
  - être claire sur le « call » utilisé pour les changements
  - bien identifier les suivants (nexts)
  - Quand changer (possession ou pas)
  - Comment procéder aux changements (ATT Ds)
    - 1) sur un placement en zone offensive (OZ), un attaquant peut mettre de la pression et les deux autres next.
    - 2) Défenseurs, un à la fois et permutation.



### Gestion de match

- Être constamment à l'affut du déroulement du match, afin de bien le gérer, prendre de bonnes décisions et ne jamais mettre l'accent sur ce qu'il ne contrôle pas.
- Qu'est-ce qu'un coach ne contrôle pas?
  - L'adversaire (joueurs et parents)
  - Les arbitres
- Qu'est-ce qu'un coach doit contrôler
  - Ces émotions, ces décisions, ces gestes
  - Son équipe (l'émotion des joueurs et des assistants,)
  - Parents (influence positive)



#### Gestion de match

- Être rigoureux par rapport aux attentes envers l'équipe
- Être conséquent (paroles et actions)



### ENTRE LES PÉRIODES

#### **Ajustements**

- Claires et brefs
- Fais en fonction des attentes de match ou des tendances de l'adversaire
- utiliser des mots clés (DZONE, D-Side, stick body, etc.)
- Positifs et constructifs
- Regarder tous les joueurs durant les ajustements (réceptivité, compréhension)

#### Qui fait les ajustements

- l'entraineur ou un adjoint
  - l'important est d'éviter de tous parler en même temps
- Pourquoi un adjoint? même discours, mais sur un ton différent. Etc.



### ENTRE LES PÉRIODES

#### **Ajustements**

N.B. en fonction du calibre et de l'âge de vos joueurs, vos ajustements en début de saison devraient être concentrés sur votre équipe et de vos attentes envers eux. Cela évitera la surcharge d'information et l'équipe arrivera plus rapidement à trouver sa cohésion.



### APRÈS LA PARTIE

#### L'importance d'aller dans la chambre?

- Défaite?
- Victoire?
- Retour sur le plan de match?
- Si les joueurs sont trop émotifs?
- ► Avec vos adjoints, faites un retour sur le match
  - Points forts et faibles
  - Gestions de l'ensemble du match



### UN BON ENTRAINEUR DOIT ÊTRE UN BON GESTIONNAIRE

- Il prend ces décisions en fonction de ces valeurs et ne cherche pas la majorité de la chambre.
- ► Il a une vision claire (PLAN) et sait la vendre à son équipe (adjoints, joueurs et parents)
- Il doit être structuré et arriver prêt à toutes les activités
- Il est rigoureux, honnête et juste avec tous ces joueurs.



### VARIA

#### Comment protéger une avance

- Mindset: sentiment d'urgence en D-zone et ne pas s'asseoir sur son avance
- No pinch des défenseurs et joueur le 3<sup>e</sup> homme haut
- Éviter les revirements aux lignes bleues
- Joueur down low en zone offensive
- Ds éviter les lancés à revirement
- FS placer la rondelle vers le but, mais éviter des lancé en angle qui pourrait générer un revirement et créer un surnombre de l'adversaire sur vos défenseurs
- Jouez simplement et laissez faire les skills et place la rondelle derrière la défensive s'il n'y a pas d'espace



### VARIA

### Gestion de fin de période / oui ou non et quand?

- En fonction du pointage (perd ou gagne)
  - maintenir ou créer un momentum
  - joueur en contrôle pour bien terminer la période
- Qui on embarque sur la glace?
- Est-ce bon de faire cela lors de partie non significative?
  - confiance des joueurs
  - Team spirit



Merci pour votre implication